

Formation Agile Games | Découvrir et gérer un projet agile

Découvrir des outils ludiques pour gérer vos projets et faire découvrir l'agilité : Serious Games, Innovation Games.

Fiche en date du 22/03/2023. ([Voir sur le site](#))

Informations pratiques



[Voir nos formateurs](#)



3 rue de Tolbiac, 75013
[Voir le plan](#)



2 jours



1 380 €

Prochaines sessions :

Contactez-nous à training@soat.fr

Nombre de participants minimum : 6

Nombre de participants maximum : 12

Objectifs

- Découvrir et maîtriser un panel de serious games à utiliser dans vos missions agiles, pour répondre de manière ludique à toutes vos problématiques

Public

- Scrum Masters, Product Owners, Coachs Agile

Prérequis

Avoir un début de pratique des méthodes agiles sur des projets.

Méthodes pédagogiques

20% théorie / 80% pratique

Description

Les serious games (ou jeux sérieux) sont reconnus pour leur efficacité en contexte projet par leur approche ludique des problématiques professionnelles.

En parfait accord avec la philosophie agile, les serious games occupent une place incontournable dans la construction d'un projet agile, que l'on nommera alors Agile Games. Que ce soit pour construire, démarrer, découper un projet, pour partager des bonnes pratiques ou simplement animer une cérémonie Agile, une large panoplie d'Agile Games existe.

Le + SOAT : Vous serez amenés à choisir, parmi une trentaine d'Agile Games, ceux que vous souhaitez découvrir et pratiquer pendant ces deux jours. Vous serez ainsi capables de proposer le jeu adéquat face à chaque problématique rencontrée dans votre contexte.

Programme

Présentation des Agiles Games

- Introduction sur les Agile Games

Sélection des jeux

- Sélection des jeux de la matinée
- Création des groupes de joueurs

Mise en pratique des jeux

- Pour chaque jeu retenu
 - Pratique du jeu
 - Rétrospective

Jeu commun avec tout le groupe

- Présentation du jeu
- Pratique d'un jeu géant avec tous les participants

Sélection des jeux

- Sélection des jeux de l'après-midi
- Création des groupes de joueurs

Mise en pratique des jeux

- Pour chaque jeu retenu
 - Pratique du jeu
 - Rétrospective

Comment animer les Agile Games

- Comment animer vos Agile Games ?
- Rétrospective sur la formation

Quelques exemples de jeux agiles au choix

Kanbanzine

Thèmes : Kanban, flux tirés, classes de service

Business Value Game

Thèmes : Développement itératif, priorisation, valeur métier

Color game

Thèmes : Points de complexité, estimation relative, engagement

Nasa game

Thèmes : Intelligence collective, priorisation, estimation relative

Lego 4 Scrum

Thèmes : Scrum dans son ensemble (différents aspects de la méthodologie)

Multitasking game

Thèmes : Coût du multitasking

Backlog in the eye of the beholder

Thèmes : Priorisation, vision

Dessinez c'est gagner

Thèmes : Autogestion, micro-management, relation au client

The marshmallow challenge

Thèmes : Design collectif, travail itératif

Kaizen game

Thèmes : Amélioration continue dans l'équipe et entre les différentes équipes

Évaluation

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de quizz, mises en situation, travaux pratiques... En fin de formation, il est également demandé aux participants de mesurer leur satisfaction vis-à-vis de de la formation suivie. SOAT Training dispose d'un processus qualité qui prend en considération les éventuels dysfonctionnements rencontrés par les participants afin d'être proactif quant à la solution corrective adaptée tant sur le contenu de la formation elle-même que les conditions de son déroulement.